



Дата последней редакции: 24 апреля 2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ СОБЫТИЯ ПО ИГРЕ «STALCRAFT: X»

ПРЕАМБУЛА

Настоящие Правила (далее — «**Правила**») определяют порядок проведения события, посвящённого Игре «STALCRAFT: X», под названием «Конкурс Косплеев» (далее — «**Конкурс**»), и являются дополнительным соглашением к Лицензионному Соглашению на использование компьютерной игры «STALCRAFT: X» (далее по тексту — «**Игра**») в редакции от 24.12.2025 (далее по тексту — «**Лицензионное Соглашение**»).

Ознакомиться с Лицензионным Соглашением можно здесь:

- Для пользователей «EXBO Launcher» (регион RU):
https://exbo.net/legal/ru_launcher_licence.pdf
- Для пользователей «Steam» (регион RU):
https://exbo.net/legal/ru_steam_licence.pdf

В отношении участия в Конкурсе и пользователей Игры также действует Политика Конфиденциальности (далее по тексту — «**Политика Конфиденциальности**»). Ознакомиться с Политикой Конфиденциальности можно здесь:

- Для пользователей «EXBO Launcher» (регион RU):
https://exbo.net/legal/ru_launcher_privacy.pdf
- Для пользователей «Steam» (регион RU):
https://exbo.net/legal/ru_steam_privacy.pdf

Организатором Конкурса является правообладатель Игры **ООО «Эксбо Север»**, зарегистрированное на территории Российской Федерации под ОГРН 1167847345379 (далее — «Организатор»).

Организатор не взимает плату за участие в Конкурсе.

Почта для связи с Организатором: contact@exbo.ru.

С актуальной версией Правил можно ознакомиться здесь:
https://exbo.ru/legal/ru_cosplay_contest_rules_2026.pdf.

ПОЧЕМУ ВАЖНО ПРОЧИТАТЬ ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

Внимательно ознакомьтесь с настоящими Правилами. Они не только подробнее расскажут Вам о порядке участия в Конкурсе и критериях оценки Победителей, но и помогут обеспечить прохождение Конкурса в безопасной и комфортной атмосфере для всех Участников.

Оставляя Заявку на участие и принимая участие в Конкурсе, Вы подтверждаете, что:

- Ознакомились с Правилами, согласны со всеми представленными в настоящем документе условиями и обязуетесь их соблюдать.
- Достигли возраста дееспособности в соответствии с применимым в отношении Вас законодательством страны, чтобы принять условия Правил и участвовать в Конкурсе. **ИЛИ**
- Предварительно получили все необходимые согласия (включая согласие родителей/законных представителей) в соответствии с применимым в отношении Вас законодательством, чтобы принять условия Правил и участвовать в Конкурсе.
- Предоставили согласие на сбор и обработку персональных данных (самостоятельно либо от имени законного представителя).
- Имеете на момент подачи Заявки учётную запись на сайте <https://stalcraftx.ru/> и его поддоменах, необходимую для доступа к Игре.
- Являетесь пользователем Игры в соответствии с Лицензионным Соглашением.

Организатор Конкурса не имеет возможности дополнительно верифицировать возраст каждого Участника, поэтому полагается только на информацию, предоставленную самим Участником, и его добросовестность в получении необходимых согласий и разрешений.

В связи с этим Организатор презюмирует, что каждый Участник является дееспособным или действует с согласия его законных представителей, и не несет ответственности за действия Участника в случае нарушения последним условий Правил о предварительном получении необходимых согласий и разрешений для участия в Конкурсе.

Если Вы сомневаетесь в том, что Вы достигли достаточного возраста, чтобы участвовать в Конкурсе, обратитесь к профессиональному юристу или адвокату.

СПИСОК ОПРЕДЕЛЕНИЙ

- **Участник** — физическое лицо (Вы), которое оставило Заявку на участие в Конкурсе и которое является Пользователем Игры в соответствии с Лицензионным Соглашением, действующее только от своего имени самостоятельно при достижении дееспособности в соответствии с применимым законодательством либо от своего имени на основании соответствующих согласий от законных представителей в случае недостижения возраста дееспособности.
- **Заявка** — письменное добровольное изъявление Участником желаня участвовать в Конкурсе, выраженное путем заполнения формы Участника. Форма Участника доступна по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/696893ce02848f210cc1439f/>.
- **Конкурс** — событие «Конкурс косплеев», посвященное Игре и организованное ООО «Эксбо Север», с вручением Виртуальных Призов.
- **Творческая Работа** — самостоятельно созданный Участником в соответствии с требованиями Правил для участия в Конкурсе образ внешнего вида и аксессуаров при наличии, непосредственно связанный с Игрой. Творческая работа предоставляется в формате фотографий, на которых изображен Участник, посредством Заявки. Под Творческой работой также понимаются промежуточные и иные результаты работ, предоставляемые Участником в Заявке, выполненные в формате фотографий, видео, иных произведений.
- **Номинация** — определенные Организатором категории Творческих Работ Участников, в рамках которых Организатор оценивает такие работы для определения среди Участников Победителей в каждой из категорий.
- **Победитель** — Участник, чья Творческая Работа была подана в соответствии с Правилами Конкурса и избрана в качестве победной.

- **Виртуальные Призы** — внутриигровые предметы в Игре «STALCRAFT: X», как они определены в Лицензионном Соглашении, выдаваемые Участникам в соответствии с Правилами.
- **Информация о Конкурсе** — Информация о Конкурсе по Игре «STALCRAFT: X», расположенная по следующим ссылкам: vk.com/@stalcraft_official-hdgdgrgdgfr178, <https://forum.exbo.net/d/178740-konkurs-kospleya-2026>, <https://store.steampowered.com/news/app/1818450/view/567023778362560069>.

Информация о Конкурсе является неотъемлемой частью настоящих Правил и содержит требования к Участникам, Творческим Работам и к Конкурсу, обязательные к исполнению.

ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

- 1. Возможность участия в Конкурсе:** Участник должен достигнуть возраста дееспособности либо предоставить при подаче Заявки необходимые согласия/разрешения законных представителей.
- 2. Предоставление данных:** Участник при заполнении Заявки должен предоставить актуальные, корректные и действительные данные и единолично несет ответственность за нарушение данного требования.
- 3. Участие в Игре:** Участник должен иметь учетную запись для доступа к Игре и являться пользователем Игры (количество часов не имеет значения).
- 4. Участие в Конкурсе:** необходимо направить посредством Заявки одну Творческую Работу для участия в Конкурсе. Участник может заявить только одну Творческую работу на Конкурс.
Прим.: возможно участие в Конкурсе посредством направления только одной Творческой работы. В случае направления Участником разных Творческих работ, в том числе в разных Номинациях, Организатор оставляет право на свое усмотрение принять одну из выбранных самостоятельно Организатором Творческих работ либо не принимать все поданные Творческие работы как нарушающие условия настоящих Правил.
- 5. Самостоятельная Творческая Работа:** Участник должен самостоятельно и своими силами создать Творческую Работу. Допускается использование помощи при изготовлении разработанного наряда (например, ателье), ручная работа

приветствуется. Организатор не возмещает какие-либо расходы, убытки Участника, связанные с участием в Конкурсе и/или созданием, размещением, использованием Творческой Работы.

6. Автор Творческой Работы: Участник, который направил Организатору Творческую Работу, должен являться автором такой работы. Авторство Творческой Работы в обязательном порядке указывается посредством направления в Заявке ФИО Участника, никнейма персонажа Игры, региона Игры.

- I. В случае победы в Конкурсе Виртуальный Приз получает Победитель, который указал себя в качестве автора Творческой Работы, в соответствии с положениями Правил. Организатор не имеет технической возможности дополнительно проверить, что автору Творческой работы принадлежит право использовать персонажа в Игре с тем никнеймом, который был указан совместно с такой работой, поэтому полагается только на информацию, предоставленную самим Участником, и его добросовестность.
- II. В случае отсутствия в Заявке указания ее автора, равно как в случае несовпадения указанных Участником в Заявке ФИО Участника, игрового никнейма персонажа в Игре, региона Игры действительности по любым причинам (включая опечатки, добавление иных символов, проч.), Организатор вправе по своему усмотрению принять или не принять такую работу, равно как исключить Участника или выдать Виртуальные Призы в случае победы в Конкурсе.
- III. Организатор не выдает Виртуальный Приз лицу, которое заявило об авторстве победившей Творческой Работы без подтверждающих сведений.
- IV. Организатор вправе по своему усмотрению исключить Участника Конкурса, Победителя Конкурса, а также вернуть уже переданный Победителю Виртуальный Приз в случае, если третьим лицом были предоставлены подтверждающие авторство Творческой Работы сведения **до** окончания проведения Конкурса (п. 1.1. Правил).
- V. В случае получения одинаковых Творческих Работ от разных Участников, в том числе с указанием разных Игровых никнеймов, Организатор вправе по своему усмотрению в одностороннем порядке принять все или несколько одинаковых Творческих Работ, самостоятельно выбрать и

принять только одну Творческую Работу, равно как исключить всех Участников Конкурса, представивших одинаковые Творческие Работы. Организатор вправе связываться с Участниками для уточнений в отношении Творческой Работы.

VI. В случае получения Творческой Работы, содержание которой заимствовано из другой Творческой Работы и/или если такая Творческая Работа сделана с минимальными отличиями от другой Творческой Работы, Организатор также вправе по своему усмотрению в одностороннем порядке принять все или несколько таких Творческих Работ, самостоятельно выбрать и принять только одну Творческую Работу, равно как исключить всех Участников Конкурса, представивших существенно сходные Творческие Работы. Организатор вправе связываться с Участниками для уточнений в отношении Творческой Работы.

7. Соответствие условиям Конкурса: Участник должен соблюдать Правила Конкурса, Лицензионное Соглашение, Политику Конфиденциальности и Правила Ресурсов, расположенных на каждом ресурсе Организатора с указанием его наименования, наименования Игры (сайты, социальные сети, мессенджеры, иные онлайн-платформы) в специально отведенных местах (далее по тексту — «Правила Ресурсов»).

Организатор вправе по своему усмотрению определять, соответствует или нет тот или иной Участник и/или его Творческая Работа требованиям к участию в Конкурсе и требованиям Правил в отсутствие какой-либо дискриминации по расовому, религиозному, половому или иному признаку.

ТРЕБОВАНИЯ К ТВОРЧЕСКИМ РАБОТАМ

1. Творческая работа в обязательном порядке должна быть направлена посредством Заявки надлежащего технического качества в сроки проведения Конкурса (п. 1.1 Правил).
2. Заявка с Творческой работой в обязательном порядке должна содержать указание Участника в качестве автора такой работы путем указания ФИО Участника, никнейма персонажа в Игре, региона Игры.

Обращаем внимание Участников, что при отсутствии в направленной Заявке с Творческой Работой ФИО Участника и/или никнейма персонажа в Игре и/или региона Игры или при их некорректном

указании (наличие ошибок, опечаток, проч.), данная Творческая Работа признается несоответствующей условиям Правил, и такой Участник не может быть признан Победителем Конкурса.

3. Участник предоставляет Творческую Работу для участия в Конкурсе посредством Заявки путем направления такой работы в формате и качестве, позволяющем оценить предоставленную Творческую Работу.

Обращаем внимание Участников, что Творческие Работы предоставленные в плохом качестве и ином ненадлежащем виде, не позволяющем Организатору оценить такую работу, не принимаются и не участвуют в Конкурсе, такая Заявка признается недействительной.

4. Выбранный для Творческой работы персонаж или существо должны воплощать узнаваемый образ из Игры и соответствовать хотя бы одной из Номинаций, указанных в Правилах.
5. Для участия в Конкурсе каждый Участник вправе создать и разместить только **одну Творческую Работу**, выбрать только **одну Номинацию** в соответствии с условиями Правил.

В Конкурсе предусмотрены следующие Номинации:

- 5.1. Боевая броня.
- 5.2. Научная броня.
- 5.3. Комбо броня.
- 5.4. Костюм по тематике сезона.

В данной Номинации **Костюм по тематике сезона** допускается создание Творческой работы, выполненной в тематике любого из следующих сезонов Игры: «Назад в Изнанку», «Шёпот над Зоной», «Ужасы Зоны» или «Зона ниже нуля».

- 5.5. Смешной косплей.
- 5.6. Мастер кадра.

6. К оценке Творческих работ не принимаются косплеи на образы из оригинального Сталкера в любом виде.
7. Творческая Работа в обязательном порядке должна быть создана специально для Конкурса и направлена Организатору в период его проведения. Участник обязуется не представлять на Конкурс Творческие Работы (образы/костюмы/внешний вид), которые были созданы и размещены до Конкурса, в том числе Творческие Работы, которые копируют или существенно заимствуют ранее созданные и

размещенные работы, а также работы, которые ранее были заявлены к участию в других подобных Конкурсах.

8. Творческая Работа в обязательном порядке должна быть напрямую связана непосредственно с Игрой. Творческая работа, направленная для участия в Номинации **«Костюм по тематике сезона»** (п. 5.4 раздела «ТРЕБОВАНИЯ К ТВОРЧЕСКИМ РАБОТАМ») должна быть также посвящена соответствующему сезону Игры. Организатор вправе на свое усмотрение не принимать Творческие Работы, которые не посвящены или не связаны напрямую с Игрой и/или соответствующим сезоном Игры, в том числе и при наличии упоминания Игры, использования ее фрагментов в таких работах.
9. Создаваемая Творческая Работа/какая-либо ее часть, включая название и описание к ней, не должны содержать следующие материалы в любой форме (в т.ч. текст, высказывания, изображение, видео, аудио и проч.):
 - I. которые нарушают или призывают к действиям, нарушающим применимое законодательство, законодательство иных стран.
 - II. военные и/или политические агитации, военные и/или политические символы, эмблемы, другие идентифицирующие знаки, а также материалы нарушающие общепринятые стандарты пристойности (включая дискредитацию вооруженных сил государств, порнографические, экстремистские, националистические и иные подобные материалы).
 - III. которые способны обосновывать или оправдывать экстремизм, содержать агитацию, возбуждающую социальную, расовую, национальную или религиозную рознь, унижающую национальное достоинство, пропагандирующую исключительность, превосходство либо неполноценность граждан по признаку их отношения к религии, социальной, расовой, национальной, гендерной или языковой принадлежности, а также агитацию, при проведении которой осуществляются пропаганда и публичное демонстрирование нацистской атрибутики или символики либо атрибутики или символики, сходных с нацистской атрибутикой или символикой до степени их смешения.
 - IV. которые нарушают права и интересы Организатора, третьих лиц, включая интеллектуальные права.
 - V. которые нарушают положения Лицензионного соглашения, Политики Конфиденциальности, настоящих Правил.

- VI. которые нарушают, могут нарушать интересы Организатора и/или наносят, могут наносить вред его деловой репутации, репутации Игры, чести и достоинства ее пользователей (игроков), сотрудников и представителей Организатора,
- VII. которые содержат в каком-либо виде рекламу и рекламные материалы, а также материалы, которые могут быть признаны рекламой каких-либо третьих лиц, их товаров, продуктов, услуг.
- VIII. которые упоминают в какой-либо форме и/или рекламируют азартные игры, черные рынки внутриигровых предметов (включая маркеты, маркетплейсы), ставки на спорт, иные услуги, требующие получения дополнительной лицензии в соответствии с применимым законодательством.
- 10. Более подробные требования к Творческим Работам могут быть также расположены в Информации о Конкурсе.

Организатор вправе в одностороннем порядке и по своему усмотрению принять какую-либо Творческую Работу к участию в Конкурсе без уведомления Участников и объяснения причин, в том числе при наличии нарушения каких-либо положений Правил.

Организатор вправе в одностороннем порядке и по своему усмотрению отклонить и не принять какую-либо Творческую Работу к участию в Конкурсе без уведомления Участников и объяснения причин.

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Сроки проведения Конкурса: с 20 января 2026 года до 20 марта 2026 года.

Участники вправе подавать Заявки и сдавать свои Творческие Работы в соответствии с настоящими Правилами Конкурса с момента начала его проведения до окончания последнего дня его проведения.

1.2. Настоящий Конкурс является открытым, направлен на общественно полезные цели и преследует следующие задачи: привлечение молодежи к творческой деятельности, содействие в развитии творческого потенциала Участников, популяризация игровой индустрии.

1.3. Оценку Творческих Работ, в том числе на соблюдение положений настоящих Правил, и финальное определение Победителей в Конкурсе осуществляет Организатор.

1.4. Организатор оставляет за собой исключительное право самостоятельно определять Победителей в настоящем Конкурсе в соответствии с Правилами без обязательного предоставления объяснений.

1.5. Организатор вправе по своему усмотрению исключить (дисквалифицировать) Участника, если он нарушит какие-либо условие Правил, Лицензионного Соглашения, Политики Конфиденциальности, положений применимого законодательства, законодательства иных стран и в иных случаях.

1.6. Организатор вправе изменять или отказываться от отдельных условий Правил по своему усмотрению в одностороннем порядке. Участники уведомляются об изменениях путем публикации Организатором новой редакции Правил по ссылке: https://exbo.ru/legal/ru_cosplay_contest_rules_2026.pdf.

Если Участник не согласен принять измененную редакцию Правил, он обязуется уведомить об этом Организатора посредством контактной почты contact@exbo.ru в течение 10 календарных дней с даты размещения новой редакции Правил, но в любом случае не позднее момента окончания проведения Конкурса по смыслу п. 1.1. Правил. Отсутствие такого уведомления по истечении срока признается принятием Участником новой редакции Правил.

Отказ принятия новой редакции Правил означает отказ от участия в Конкурсе.

1.7. Связь с Победителями может осуществляться исключительно через электронные почты с доменами @exbo.ru или @exbo.net. У ООО «Эксбо Север» нет других электронных адресов за исключением перечисленных доменов. Иные способы коммуникации могут быть предложены сотрудниками Организатора в сообщениях, направленных через электронные почты с доменами @exbo.ru или @exbo.net.

1.8. Организатор вправе связываться с Участниками для запроса и уточнения информации, необходимой для проведения Конкурса, включая с целью вручения Виртуальных Призов Победителям.

УЧАСТНИКАМ И ПОБЕДИТЕЛЯМ ЗАПРЕЩАЕТСЯ

2.1. Нарушать, мешать или иным способом препятствовать нормальному участию в Конкурсе другим Участникам.

2.2. Оставлять комментарии, использовать прозвища, отправлять сообщения другим Участникам Конкурса и людям, вовлеченным в

Конкурс, Организатору (включая его представителей и сотрудников) в любой оскорбительной, угрожающей, непристойной, клеветнической и иной недопустимой форме, в том числе по смыслу п. 9 раздела «ТРЕБОВАНИЯ К ТВОРЧЕСКИМ РАБОТАМ» Правил.

2.3. Нарушать какие-либо условия Правил, Лицензионного Соглашения, Политики Конфиденциальности, положений применимого законодательства и законодательства иных стран, нарушение правил платформ, указанных в п. 3.1. Правил.

2.4. Запрещено использовать программы для фотомонтажа и видеомонтажа для искажения фактического вида костюма, в том числе для цветокоррекции. Максимум возможно обрезать работы по краям, не искажая то, как костюм (внешнее проявление образа) выглядит в реальности.

2.5. Передавать свои Творческие Работы другим Участникам, в том числе в случае, если по какой-либо причине Участник не может участвовать в Конкурсе.

2.6. Передавать право на получение Виртуального Приза, передавать полученный Виртуальный Приз третьим лицам, включая родственников или друзей.

2.7. Организатор вправе отслеживать соблюдение настоящих Правил, мониторить возможные нарушения и применять соответствующие меры по своему усмотрению, включая вынесение предупреждений и дисквалификацию Участников.

2.8. Нарушать требования и положения, указанные в разделах «ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ» и «ТРЕБОВАНИЯ К ТВОРЧЕСКИМ РАБОТАМ» настоящих Правил.

ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА

3.1. Организатор подводит итоги Конкурса не позднее 04 мая 2026 г. включительно. В день подведения итогов Конкурса Организатор опубликует видеоролик на платформах: https://www.youtube.com/@stalcraft_official, https://www.twitch.tv/exbo_official.

3.2. Участники Творческих Работ, которые соответствуют условиям Правил, чьи Творческие Работы соответствуют условиям Правил и признаются лучшими работами Конкурса, определяются по результатам подведения итогов Конкурса Организатором в качестве Победителей и получают Виртуальные Призы в соответствии с положениями Правил.

3.3. Гарантированное количество Победителей, получающих Виртуальные Призы, составляет 57 (пятьдесят семь) Участника (по 12 Победителей в Номинациях Боевая броня, Научная броня, Комбо броня, Костюм по тематике сезона; 3 Победителя в Номинации Смешной Косплей; 6 Победителей в Номинации Мастер кадра). Организатор имеет право в одностороннем порядке и по своему усмотрению увеличить количество Победителей, призовых мест в какой-либо или в каждой Номинации.

3.4. Победители в каждой Номинации получают Виртуальные Призы в зависимости от занятого места, которое определяет Организатор.

3.4.1. Призовые места и награды в каждой из следующих Номинаций (**Боевая броня, Научная броня, Комбо броня, Костюм по тематике сезона**):

1-3 МЕСТО (ранг S)		
Тип	Название	Кол-во
Предмет	<p><i>легендарный предмет на выбор Победителя:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ● Рюкзак «Хитин» ИЛИ ● Бронескелет «Альбатрос-Штурмовик» ИЛИ ● Винтовка Гаусса ИЛИ ● Экзоброня ZIVCAS M2-C. 	1
Сезонный Пропуск	Сезонный Пропуск	250 уровней
Декор	Декор для убежища	1
Кейс	Кейс эстета 1	20
Кейс	Кейс эстета 2	15
Кейс	Кейс эстета 3	10
Ящик	Ящик сезона	50
Валюта	Сталкоины	5 000
Значок в профиль	Кастомный значок в профиль	1
Премиум	Премиум	30 дней

4-6 МЕСТО (ранг А)		
Тип	Название	Кол-во
Предмет	<p><i>легендарный предмет на выбор Победителя:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ● Рюкзак «Хитин» ИЛИ ● Бронескелет «Альбатрос-Штурмовик» ИЛИ ● Винтовка Гаусса ИЛИ ● Экзоброня ZIVCAS M2-C. 	1
Сезонный Пропуск	Сезонный Пропуск	100 уровней
Декор	Декор для убежища	1
Кейс	Кейс эстета 1	15
Кейс	Кейс эстета 2	10
Кейс	Кейс эстета 3	5
Ящик	Ящик сезона	25
Валюта	Сталкоины	2 000
Значок в профиль	Кастомный значок в профиль	1
Премиум	Премиум	30 дней

7-12 МЕСТО (ранг В)		
Тип	Название	Кол-во
Декор	Декор для убежища	1
Сезонный Пропуск	Сезонный Пропуск	50 уровней
Кейс	Кейс эстета 1	10
Кейс	Кейс эстета 2	7
Кейс	Кейс эстета 3	3
Ящик	Ящик сезона	15
Валюта	Сталкоины	1 000
Значок в профиль	Кастомный значок в профиль	1
Премиум	Премиум	30

		дней
--	--	------

3.4.2. Призовые места и награды в Номинации **Смешной косплей**:

1-3 МЕСТО		
Тип	Название	Кол-во
Кейс	Кейс эстета 1	3
Кейс	Кейс эстета 2	3
Кейс	Кейс эстета 3	3
Валюта	Сталкоины	1 000
Сезонный Пропуск	Сезонный Пропуск	50 уровней

3.4.3. Призовые места и награды в Номинации **Мастер кадра** (Победители данной Номинации могут быть определены Организатором из числа любых Участников Конкурса, включая Победителей в иных Номинациях):

1-6 МЕСТО		
Тип	Название	Кол-во
Кейс	Кейс эстета 1	5
Кейс	Кейс эстета 2	5
Кейс	Кейс эстета 3	5
Валюта	Сталкоины	2 000
Сезонный Пропуск	Сезонный Пропуск	50 уровней

3.5. Творческие работы оцениваются на основании следующих критериев: соответствие образу, качество исполнения, детализация, оригинальность использованных материалов, в том числе:

- **Соответствие образу:** Оценивается точность воссоздания персонажа, костюма или существа из вселенной «STALCRAFT: X».
- **Качество исполнения и детализация образа:** Важна аккуратность изготовления с использованием различных техник (шитьё, 3D-печать, покраска и др.), а также уникальные элементы и интерпретации, которые делают костюм запоминающимся и оригинальным.
- **Качество фото и композиция:** Чем лучше будут сделаны фотографии, тем проще нам будет объективно оценить ваши работы. Это касается не столько фотошопа, сколько качества съёмки и композиции. Хорошие фотографии могут компенсировать мелкие недостатки костюма.

Дополнительные критерии оценки Творческой Работы могут быть указаны в Информации о Конкурсе.

3.6. Один Участник может стать Победителем только **в одной Номинации** (за исключением случаев, установленных в п. 3.4.3 Правил).

3.7. Итоги Конкурса, в том числе сами Творческие работы Победителей в любом формате, включая любые фотографии и видео с Творческими работами Победителей по усмотрению Организатора, могут быть размещены на официальных ресурсах Организатора, в т.ч. посвященных Игре «STALCRAFT: X», включая сообщество Организатора в социальной сети «ВКонтакте»: https://vk.com/stalcraft_official, <https://forum.exbo.net/>, <https://t.me/stalcraft>, <https://discord.gg/D76Vrw9Ex3>, а также в самой Игре «STALCRAFT: X».

3.8. Победителям предоставляются только указанные Виртуальные Призы в соответствии с условиями Правил. Содержание Виртуальных призов определяет Организатор в одностороннем порядке.

3.9. Виртуальные Призы не подлежат замене и обмену, в том числе на иные внутриигровые предметы и валюты Игры, на денежные средства. Виртуальные Призы выдаются только в соответствии с информацией, указанной при направлении Заявки с Творческой Работой, и не предоставляются иным лицам или на иные аккаунты/персонажи Победителя, его родственников, друзей, иных лиц.

3.10. Победитель вправе использовать или не использовать в Игре полученные Виртуальные Призы на свое усмотрение. В случае если Виртуальный Приз является срочным, Организатор не компенсирует и

не восстанавливает срок использования такого Виртуального Приза, в том числе по причине его неиспользования Победителем.

3.11. Виртуальные Призы являются персональными и не подлежат обмену с другими игроками в Игре. Победитель не вправе использовать, передавать кому-либо, продавать, обменивать и другим способом использовать и распоряжаться Виртуальными Призами за пределами Игры.

ПЕРЕДАЧА ВИРТУАЛЬНЫХ ПРИЗОВ

4.1. Виртуальные Призы будут зачислены на учётные записи Победителей (по указанному в Заявке никнейму персонажа в Игре) в течение 30 рабочих дней после подведения итогов Конкурса.

4.2. Виртуальные Призы могут получить все Победители Конкурса, независимо от их гражданства и местоположения.

4.3. Организатор вправе увеличить количество и/или изменить содержание и/или добавить новые Виртуальные Призы для Победителей в одностороннем порядке и по своему усмотрению.

4.4. Организатор не несет ответственности за непередачу Виртуальных Призов и за их неполучение Победителем по независящим от Организатора причинам, в том числе в случае непредоставления или предоставления Участником некорректных данных в Заявке, включая никнейм персонажа в Игре, регион Игры, вследствие технических ошибок или неполадок и т.п.

ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

5.1. Организатор не несет ответственности за:

5.1.1. Неполучение электронных сообщений, информации из Заявки или иных сведений, документов от Участников в срок, включая случаи, вызванные техническими неполадками или мошенничеством в Интернете или на каналах связи, используемых в период проведения Конкурса.

5.1.2. Предоставление Участником некорректных данных, в том числе необходимых для получения Виртуальных Призов.

5.1.3. Нарушение Участником прав третьих лиц, включая интеллектуальные права, нарушение положений применимого законодательства.

5.1.4. Неспособность Участников прочитать и понять Правила и неспособность ознакомиться с итогами Конкурса.

5.1.5. Невозможность ознакомиться как в течение срока проведения Конкурса, так и к моменту подведения его итогов (п. 3.1. Правил) с направленными Творческими Работами по каким-либо причинам, в том числе возникшая вследствие технических ошибок, ненадлежащего качества направленных Творческих работ и др.

5.2. Организатор не несет ответственности в иных случаях, указанных в Правилах, Информации о Конкурсе, Лицензионном Соглашении, Политике Конфиденциальности, Правилах Ресурсов, положениях применимого законодательства.

5.3. Виртуальные Призы предоставляются Победителям в формате «КАК ЕСТЬ» / “AS IS”. Организатор не несет ответственности за функциональность Виртуальных Призов, за ожидание Победителей в отношении Виртуальных Призов, за возможность и/или умение использовать полученные Виртуальные Призы, а также за наличие или отсутствие развития и прогресса в игровом процессе, получения или неполучения каких-либо преимуществ в Игре перед другими игроками (пользователями Игры).

АПЕЛЛЯЦИЯ

6.1. Организатор вправе не комментировать принятые решения в отношении Творческих Работ и итогов Конкурса.

6.2. В случае возникновения спорных ситуаций, вытекающих из Правил, Участник вправе подать письменное мотивированное возражение путем его отправки на почту: contact@exbo.ru или на бумажном носителе по адресу: 197198, г. Санкт-Петербург, ул. Ропшинская, д. 1/32, лит. А, помещение 10н, офис 79 не позднее 10 дней после подведения итогов Конкурса.

6.3. Указанное письменное возражение в обязательном порядке должно содержать конкретные доводы и аргументы в отношении проведения Конкурса и положений Правил, должны быть приложены надлежащим образом оформленные письменные документы и подтверждение отсутствия нарушения Правил Участником, соответствия Творческой Работы положениям Правил и по иным оспариваемым Участником решениям.

6.4. Срок ответа на письменное возражение Участника составляет 10 (десять) рабочих дней. При необходимости более детально разобраться с возникшей ситуацией. Организатор вправе направить дополнительные

запросы Участнику, а также продлить срок на ответ для выяснения, уточнения обстоятельств.

6.5. Организатор оставляет за собой право не отвечать на возражения Участника, если они поданы с нарушением условий настоящего раздела Правил, иных положений Правил, Лицензионного Соглашения, Политики Конфиденциальности, Информации о Конкурсе, Правил Ресурсов.

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ СОБСТВЕННОСТЬ

7.1. Игра «STALCRAFT: X» — сложный объект интеллектуальной собственности, компьютерная игра, включающий в себя охраняемые результаты интеллектуальной деятельности и средства индивидуализации, исключительные и иные права на которые принадлежат Организатору.

7.2. Для целей исключительно участия в Конкурсе Организатор предоставляет Участникам безвозмездное согласие использовать фрагменты, части Игры, части объектов интеллектуальной собственности, входящих в состав Игры, в течение срока проведения Конкурса на территории всех стран мира такими способами как воспроизведение при условии соблюдения Участником положений настоящих Правил, включая изложенные в разделе «ТРЕБОВАНИЯ К ТВОРЧЕСКИМ РАБОТАМ».

Обращаем внимание, что использование Игры для создания Творческой Работы возможно только при условии соблюдения настоящих Правил.

7.3. Исключительное право на Творческую Работу Участника принадлежит соответствующему Участнику.

7.4. Оставляя Заявку на участие в Конкурсе, предоставляя Творческую Работу Участника на Конкурс (включая любые иные материалы, предоставленные посредством Заявки), Участник предоставляет Организатору простую неисключительную лицензию на безвозмездной основе с правом сублицензии без дополнительного согласия без предоставления отчетов в отношении Творческой Работы полностью или в ее части, каждого объекта интеллектуальной собственности, входящего в состав Творческой Работы, и иных переданных посредством Заявки материалов и объектов на весь срок исключительного права каждого такого объекта интеллектуальной собственности на территории стран всего мира способами воспроизведения, доведения до всеобщего сведения, включения в состав сложных объектов, создания компиляции, сборника или

составного произведения, производного произведения, созданных на основе Творческой Работы и иных предоставленных через Заявку Участником объектов, и любыми иными способами.

7.5. Оставляя Заявку на участие и предоставляя Творческую Работу Участника на Конкурс, Участник предоставляет согласие Организатору и третьим лицам и не возражает против использования собственного ФИО, творческого псевдонима, никнейма персонажа Игры, названия Творческой Работы при наличии, а также предоставляет согласие и не возражает против использования Творческой Работы Организатором без указания информации об авторском праве и/или смежных правах (анонимное использование), на внесение изменений, сокращений, дополнений в Творческие Работы, а также разрешение обнародовать Творческие Работы с правом предоставлять подобные разрешения третьим лицам без согласия Участников.

7.6. Оставляя Заявку на участие в Конкурсе, предоставляя Творческую Работу Участника на Конкурс (включая любые иные материалы, предоставленные посредством Заявки), Участник предоставляет Организатору безвозмездное и безотзывное согласие без ограничения по сроку и территории действия на обнародование и дальнейшее использование своего изображения, а также фотографий, видео и иных материалов, содержащих изображение Участника, любыми способами (включая размещение в сети Интернет), в том числе на любых официальных ресурсах Организатора, включая, но не ограничиваясь, сообщество Организатора в социальной сети «ВКонтакте»: https://vk.com/stalcraft_official, <https://forum.exbo.net/>, <https://t.me/stalcraft>, <https://discord.gg/D76Vrw9Ex3>, платформы, указанные в п. 3.1. Правил, а также в самой Игре «STALCRAFT: X».

7.7. В случае использования Участником при создании Творческой Работы объектов интеллектуальной собственности в любой форме (аудио, изображение, текст, видео, названия и проч.), интеллектуальные права на которые принадлежат каким-либо третьим лицам, Участник обязуется до момента направления Творческой Работы Организатору и подачи Заявки получить все необходимые согласия и разрешения от авторов и правообладателей, а также гарантирует и заверяет, что на момент направления Заявки он получил все необходимые согласия и разрешения от авторов и правообладателей таких объектов для целей соответствия и исполнения положений настоящих Правил, включая согласие на использование таких объектов анонимно, вносить в них изменения, перерабатывать, включать в состав сложных объектов, в

том числе для последующего использования Творческих Работ Организатором без необходимости для последнего получать какие-либо разрешения, лицензии у правообладателей интеллектуальных прав на такие объекты интеллектуальной собственности.

ГАРАНТИИ И ЗАВЕРЕНИЯ УЧАСТНИКОВ

8.1. Участник соглашается с тем, что Организатор полагается на безусловную действительность и истинность гарантий и заверений Участника. Гарантии и заверения Участника, изложенные в настоящих Правилах, являются заверениями об обстоятельствах, имеющими существенное значение для Организатора.

8.2. Участник настоящим гарантирует и заверяет, что на момент заполнения и подачи Заявки:

8.2.1. самостоятельно ознакомился с настоящими Правилами, понял их содержание и согласен с ними, а в случае необходимости получения согласий законных представителей - обеспечил ознакомление таких законных представителей с настоящими Правилами и получил однозначное и явное согласие со всеми условиями Правил и на участие в Конкурсе.

8.2.2. вправе самостоятельно участвовать в Конкурсе (является дееспособным лицом либо предварительно получил все необходимые согласия и разрешения от законных представителей, включая на участие и на сбор и обработку персональных данных).

8.2.3. действия Участника, а также предоставляемая для участия в Конкурсе Творческая Работа не противоречат положениям применимого законодательства, не призывают к нарушению применимого законодательства и законодательства иных стран и не нарушают интеллектуальные и иные права, интересы третьих лиц, не нарушают какие-либо положения Правил.

8.2.4. Организатор вправе использовать Творческую Работу Участника без каких-либо обременений правами третьих лиц, в том числе заверяет и гарантирует, что Участник получил все необходимые разрешения и согласия, включая указанные в п. 7.7. Правил.

8.2.5. Участник настоящим гарантирует и заверяет, что предоставляемая для участия в Конкурсе Творческая Работа на момент подачи Заявки на участие ранее не была представлена в иных подобных Конкурсах.

8.3. В случае нарушения Участником каких-либо из указанных в настоящем разделе Правил гарантий и заверений Организатор оставляет за собой право дисквалифицировать такого Участника, вернуть ранее предоставленный Виртуальный Приз, прекратить доступ к Игровому аккаунту Участника временно или бессрочно по усмотрению Организатора.

8.4. В случае нарушения Участником указанных в Правилах гарантий и заверений, такой Участник принимает на себя обязательства по самостоятельному урегулированию любых споров, претензий и требований, поступивших Организатору, а также по возмещению всех убытков и расходов Организатора, связанных с требованиями или судебными процессами по претензиям и искам третьих лиц, включая государственные органы, вызванные таким нарушением гарантий и заверений, в том числе расходы на юристов и судебное представительство.

ДРУГИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

9.1. К Правилам применяется право Российской Федерации.

9.2. В случае возникновения споров между Участником и Организатором в связи с проведением настоящего Конкурса, Участник и Организатор должны предпринять все меры для их урегулирования путем переговоров. Если разрешить спор путем переговоров невозможно в течение 15 (пятнадцати) рабочих дней с момента получения одной из сторон требования или претензии, спор подлежит передаче на рассмотрение в суд по месту нахождения Организатора.

9.3. Если Конкурс не может быть проведен по причинам технических неполадок, действий компьютерных угроз или иных обстоятельств, находящихся вне контроля Организатора и препятствующих проведению Конкурса, Организатор вправе по своему усмотрению отменить, приостановить или изменить условия проведения Конкурса.

По всем вопросам, связанным с условиями Правил и проведением события «Конкурс косплеев», пожалуйста, свяжитесь с Организатором по следующему адресу электронной почты: contact@exbo.ru.